

RÈGLEMENTS

Tournoi de ringuette de Lévis

2023



Les règlements officiels de Ringuette Québec s'appliquent au tournoi de ringuette de Lévis et sont complétés par certains règlements propres à l'événement.

1. Responsabilité du Comité organisateur

Toutes questions relatives au tournoi doivent être soumises aux membres du Comité organisateur (via le registraire ou le président) ou au représentant de Ringuette Québec s'il est présent sur les lieux du tournoi. Une réponse provenant d'une autre personne n'engagera aucunement le Comité organisateur et ne pourra être considérée comme officielle.

2. Heure d'arrivée

L'entraîneur(e) ou le/la gérant(e) devront se présenter au bureau du registraire de l'aréna où la partie se joue une (1) heure avant la partie. Toutefois, pour la première partie du matin, ils devront se présenter trente (30) minutes avant la partie.

3. Documents exigés

3.1 À leur arrivée, l'entraîneur(e) ou le/la gérant(e) devront présenter au registraire du tournoi les documents originaux suivants, aucune photocopie n'étant acceptée :

- Le formulaire d'équipe, tel qu'approuvé par Ringuette Québec. Le carton d'équipe est avec photos;
- Les cartes des officiels d'équipe ou les cartes du Programme national de certification des entraîneurs 3M ou tout autre document requis;
- Tout document pertinent prouvant qu'aucun officiel de l'équipe ou qu'aucune joueuse n'est sous le coup d'une suspension.

3.2 Chaque entraîneur devra signer le formulaire de vérification qui leur sera remis par le registraire. Ce formulaire vise à s'assurer que les renseignements fournis par l'entraîneur, notamment quant à la liste des joueuses, sont conformes aux dispositions du Guide de régie interne de Ringuette Québec.

4. Capitaines et assistantes

Les joueuses désignées par le « C » (capitaine) et le « A » (assistante) sont les seules joueuses qui peuvent s'adresser aux officiels et elles devront être identifiées à cette fin sur la feuille de partie.

5. Équipement

- 5.1 Il sera de la responsabilité de l'entraîneur-chef de chaque équipe de veiller à ce que ses joueuses portent toutes les pièces d'équipement obligatoires, et ce, à chacune des parties du tournoi. Toute joueuse qui ne porte pas les pièces d'équipement obligatoires durant une partie du tournoi ne pourra continuer à jouer tant qu'elle ne corrigera pas cette situation.
- 5.2 Si les couleurs des chandails ne sont pas contrastantes, l'équipe visiteuse devra changer de chandails. L'organisation du tournoi fournira alors les chandails ou les dossards si cette équipe n'a pas d'autres chandails.

6. Présence derrière le banc

Selon le règlement de Ringuette Québec 5.02.04

7. Nombre de joueuses

Chaque équipe a droit à un maximum de dix-huit (18) joueuses incluant les gardiennes de but. Toutefois, un minimum de sept (7) joueuses sera exigé pour débiter la partie, sans quoi l'équipe perdra par défaut.

8. Officiels majeurs

Tous les officiels majeurs (c.-à-d. les arbitres) seront désignés par le Comité organisateur et ceux-ci devront être accrédités par Ringuette Québec. La liste des arbitres sera sujette à approbation par Ringuette Québec.

9. Début de la partie

Sous réserve des dispositions prévues aux articles 3.02.05 et 5.02.05 du Guide de régie interne de Ringuette Québec, il se peut qu'une partie débute avant ou après l'heure prévue à l'horaire. La première partie de la journée inscrite à l'horaire dans chacun des arénas devra toutefois débiter à l'heure indiquée.

10. Équipes prêtes à jouer

Les équipes doivent être prêtes à jouer quinze (15) minutes avant l'heure indiquée du début de la partie.

11. Échauffement

À l'arrivée des équipes sur la glace, deux (2) minutes seront allouées pour l'échauffement avant le début des parties.

12. Durée des périodes

Les parties de la ronde régulière du tournoi seront composées de deux (2) périodes de quinze (15) minutes chronométrées. Les parties finales pour chacune des catégories seront aussi composées de deux (2) périodes de quinze (15) minutes chronométrées. Il y aura un temps d'arrêt d'une (1) minute chronométrée entre chacune des périodes.

13. Pointage

Si une équipe possède une différence de sept (7) buts la séparant de l'équipe adverse, le reste de la partie se jouera à temps continu. Le tableau indicateur affichera le pointage avec un maximum de sept (7) buts de différence. Cependant, le pointage authentique sera inscrit sur la feuille de partie.

14. Pénalité

En cas de pénalité de match décernée par un officiel majeur, celle-ci sera traitée selon le chapitre 6 du Guide de régie interne de Ringuette Québec (2018).

15. Discipline

Le Comité organisateur du tournoi peut, sans droit d'appel et sans remboursement, expulser toute équipe participante, joueuse, entraîneur, responsable d'équipe ou officiel majeur, ayant fait preuve de mauvaise conduite sur les sites de compétition (alcool, drogue, bagarre, mauvais esprit sportif, vandalisme, etc.) ou ne se conformant pas aux règlements. Les entraîneurs sont responsables de leurs joueuses tant que celles-ci sont dans l'enceinte de nos arénas.

16. Protêt

Aucun protêt n'est possible durant le tournoi et seul les officiels majeurs en fonction auront juridiction sur la glace.

17. Formule du tournoi

17.1 Nombre de parties

Les équipes Benjamine A joueront un minimum de quatre (4) parties. Les équipes de toutes les autres catégories joueront un minimum de trois (3) parties.

17.2 Style de jeu

À l'exception des catégories Moustique et Novice B et C qui joueront selon le style « SANS ZONE », toutes les autres catégories joueront selon le style de jeu « ANY THREE IN ». De plus, le système de chronométrage (Shot clock) est en vigueur pour toutes les catégories jouant « ANY THREE IN ».

17.3 Équipe receveuse – équipe visiteuse

Pour les parties de la ronde régulière, l'équipe qui reçoit ainsi que l'équipe qui visite auront été déterminées par le Comité organisateur lors de la préparation de l'horaire du tournoi. Tel que prévu à l'article 3.02.05 du Guide de régie interne de Ringuette Québec, l'équipe receveuse aura le choix du territoire qu'elle occupera au début de la partie. Lors des finales, l'équipe qui aura obtenu la position supérieure au classement sera désignée l'équipe « receveuse ».

17.4 Classement

Un classement sera établi à partir des résultats, selon la formule suivante :

- une partie gagnée équivaut à deux (2) points au classement;
- une partie nulle équivaut à un (1) point au classement;
- une partie gagnée par défaut équivaut à deux (2) points au classement et un pointage final de 7-0 pour l'équipe gagnante. Si les deux équipes qui se rencontrent au cours d'une partie sont dans une situation de perdre par défaut, les deux équipes seront réputées perdantes et un pointage final d'aucun (0) but pour et sept (7) buts contre leur sera respectivement attribué.

17.5 Bris d'égalité

Conformément à l'article 3.04.03 des règlements de Ringuette Québec

17.6 Accès à la finale

Pour les catégories regroupant quatre (4) équipes, les équipes qui termineront en première et deuxième places au classement s'affronteront en finale.

Pour les catégories regroupant six (6) équipes, l'une des options suivantes sera établie au moment de la confection de l'horaire :

Option #1

L'équipe qui terminera en première place accède à la finale directement; Les équipes occupant les 2^e et 3^e positions s'affronteront en demi-finale; l'équipe gagnante affrontera l'équipe en 1^{ère} position pour la finale « or ».

Option #2

Deux divisions seront établies regroupant trois équipes chacune; chaque équipe affrontera les deux autres équipes de son groupe; par la suite, des quart de finales opposeront les équipes classées en 2^e et 3^e position (2^e position groupe A vs 3^e position groupe B / 2^e position groupe B vs 3^e position groupe A); Suivra des demi-finales opposant les 1^{ères} positions de chaque groupe aux équipes ayant remporté les quart de finales; les équipes ayant remporté les demi-finales s'affronteront en dernier lieu en finale pour la médaille d'or.

Pour les catégories regroupant huit (8) équipes, deux divisions seront établies regroupant quatre équipes chacune. Les gagnants des demi-finales (2^{ième} position groupe A vs 1^{ière} position groupe B et 2^{ième} position groupe B vs 1^{ière} position groupe A) de chaque division s'affronteront en finale pour la médaille d'or.

17.7 Période supplémentaire

Pour les finales (permettant d'obtenir la médaille d'or), en cas d'égalité à la fin de la deuxième période, il y aura une période supplémentaire de cinq (5) minutes chronométrées. L'anneau sera donné à l'équipe ayant gagné le tirage au sort effectué par l'officiel majeur. L'autre équipe aura le choix du territoire. Dès qu'il y a but, l'équipe ayant compté est déclarée gagnante. Si l'égalité persiste après cette période supplémentaire, l'équipe gagnante sera déterminée par des tirs de confrontation.

Pour les quart-de-finales et les demi-finales, en cas d'égalité à la fin de la deuxième période, l'équipe gagnante sera déterminée par des tirs de confrontation, sans période supplémentaire.

17.8 Tirs de confrontation

Les tirs de confrontation seront effectués selon la procédure suivante :

- a) Avant le début de la partie, l'entraîneur devra établir son ordre de joueuses pour les lancers contre la gardienne de but. Les cinq (5) premières joueuses (excluant les gardiennes de but) doivent être identifiées de 1 à 5. En cas de blessure(s) durant la partie, les arbitres s'assurent d'avoir cinq (5) joueuses identifiées avant la confrontation;
- b) Un tirage au sort (pile ou face) sera effectué avant le début de la confrontation et l'équipe gagnante du tirage au sort aura le choix de débiter ou de terminer la confrontation. Au coup de sifflet, les gardiennes de but doivent être dans leur enceinte de but respective. La joueuse s'élance et prend un (1) seul lancer sur sa montée contre la gardienne de but;
- c) Les quatre (4) autres joueuses de chaque équipe procèdent de la même façon. À la fin de cette ronde, l'équipe qui aura marqué le plus de buts sera déclarée gagnante;
- d) Si l'égalité persiste, on procède alors à des tirs de confrontation individuels. L'entraîneur a la liberté de choisir n'importe quelle joueuse pour effectuer ces tirs. Il lui est permis de prendre toujours la même joueuse. Ces tirs de confrontation individuels sont effectués tant et aussi longtemps que l'égalité persiste. Le premier bris d'égalité met fin à la partie.

18 Heures de fermeture

Si le Comité organisateur réalise que les dernières parties inscrites à l'horaire ne pourront se terminer à l'heure prévue, il pourra alors les inscrire à l'horaire à un autre moment, à moins que les entraîneurs impliqués soient d'accord pour considérer la partie comme étant valable.

19 Annulation du tournoi

Advenant le cas où le tournoi devrait être annulé pour cas de force majeure, soit un bris mécanique ou un bris de glace, dans l'un ou l'autre de nos arénas, l'inscription sera remboursée en totalité si le tournoi n'est pas débuté. Cependant, si le tournoi est en cours, un montant compensatoire déterminé par le comité sera remboursé.

En cas de tempête ou de fermeture de route, aucun remboursement ne sera émis.

Si une équipe ne peut se présenter à sa partie, cette dernière perdra cette partie par défaut. Si les deux équipes ne peuvent se présenter à leur partie, un tirage au sort sera fait pour déterminer un gagnant.

Bon tournoi !